

# Living Charts Werkstatt - Hilfe

Die Software erstellt aus lokalen SQLite-, CSV-, Excel- und ODS-Dateien Vorschauen, LivingCharts-CSV-Dateien sowie Torten- und Histogramm-Videos.

Kontakt: [LivingChartsWerkstatt@jostjahn.de](mailto:LivingChartsWerkstatt@jostjahn.de)

Webseite: <https://www.jostjahn.de/amrum-software/LivingChartsWerkstatt/>

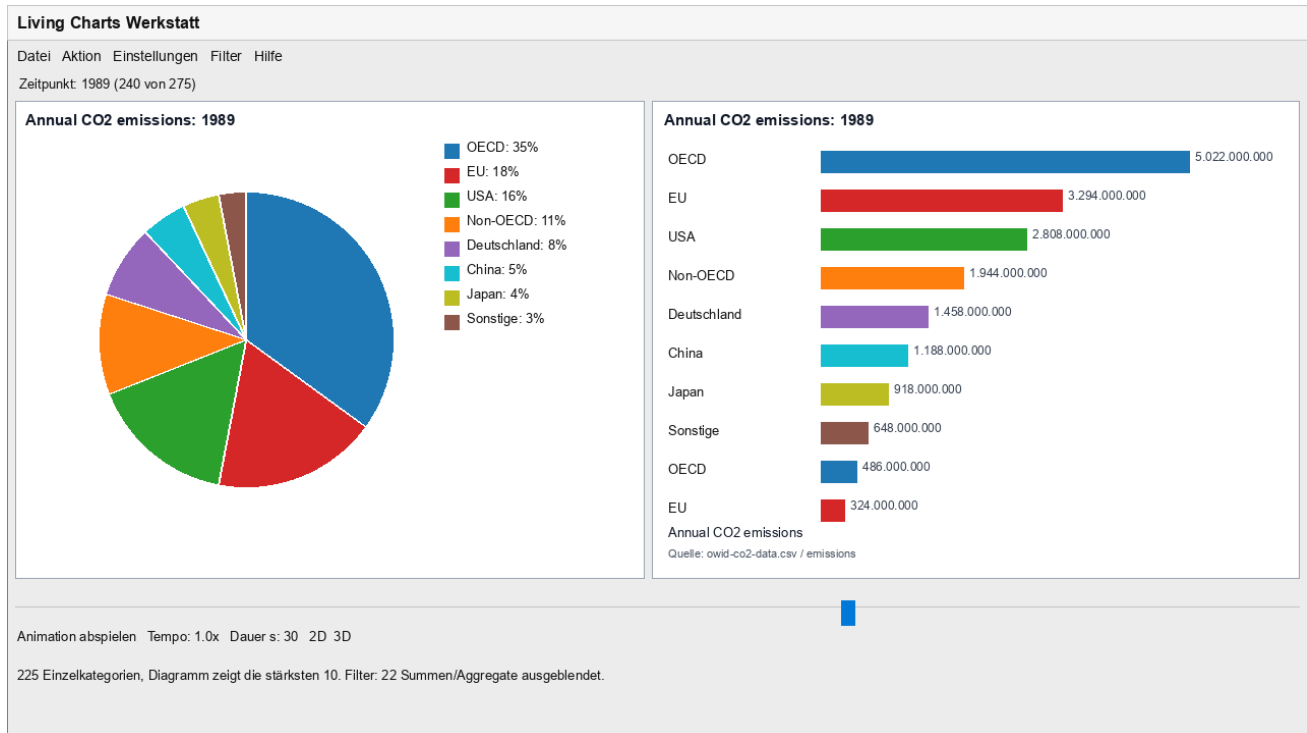


Abbildung: Arbeitsflaeche mit Torte, Histogramm, Slider, Wiedergabe und Video-Schaltflaechen.

## 1. Daten laden

Nutzen Sie Datei laden, um eine lokale Datenquelle zu waehlen. Die letzte Datei, Tabelle und Feldauswahl werden gespeichert und beim naechsten Start wieder angezeigt.

## 2. Felder und Filter

Die App untersucht moegliche Zeit-, Kategorie- und Wertspalten. Aggregation ist optional. Manuelle Ausschluesse gelten datenbankspezifisch; Zeitpunkte koennen separat ausgeblendet werden, wenn Ausreisser das Video verfaelschen.

## 3. Vorschau und Animation

Der Slider zeigt nur echte Zeitpunkte. Die Torte und das Histogramm wechseln gemeinsam. Bei Histogrammen kann die Skalierung auf Gesamtmaximum oder Frame-Maximum stehen; auch bei Gesamtmaximum bleiben die Balken nach den aktuell groessten Werten sortiert.

# Einstellungen

### Einstellungen

Daten – Felder und Filter – Zahlen und Video

Zahlenformat:	<input type="text" value="Punkte"/>	Nachkommastellen:	<input type="text" value="0"/>
Formel:	<input type="text" value="= Zahl/1000 GWh"/>	Einheit:	<input type="text" value="GWh"/>
Umrechnungsfaktor:	<input type="text" value="0.001"/>	Videolänge Sekunden:	<input type="text" value="30"/>
Endpause Histogramm:	<input type="text" value="5"/>	Webseite/Watermark:	<input type="text" value="amrum-software.de"/>
Video-Wiederholung:	<input type="text" value="0"/>	Lizenz:	<input type="text" value="aktiv"/>
Histogramm-Skalierung:	<input type="text" value="Frame-Maximum"/>	Ausgabegröße:	<input type="text" value="HD (1280x720)"/>
FPS:	<input type="text" value="24"/>	Komprimierung:	<input type="text" value="Normal (CRF 23)"/>
Hintergrunddatei:	<input type="text" value="E:\codex\living-charts\assets\hintergrund.jpg"/>		<input type="button" value="Wählen..."/>
Balkenstil:	<input checked="" type="radio"/> 2D <input type="radio"/> 3D		

Abbildung: Zahlen- und Video-Einstellungen mit Watermark, Wiederholung, Videoformat und Hintergrunddatei.

## 4. Zahlen, Einheiten und Umrechnung

Zahlen koennen ohne Trenner, mit Punkten oder mit Leerzeichen formatiert werden. Eine einfache Formel wie **= Zahl/1000 GWh** ersetzt die Einheit und rechnet die Werte vor Vorschau und Video um.

## 5. Videoausgabe

Die Videolaenge steuert die Bewegung. Die Endpause gilt fuer Histogramme. Die Wiederholung ist 0 fuer keine Wiederholung; negative Eingaben werden zu 0, positive Eingaben werden gerundet und als zusaetzliche Durchlaeufer gerendert.

Mit FFmpeg wird im Hintergrund schneller ein MP4 erzeugt. Ohne FFmpeg bleibt der langsamere GIF-Fallback erhalten; die App bietet die Installation hoechstens einmal pro Tag an.

## 6. Hintergrund und Watermark

Als Hintergrund koennen Bilder oder Videos genutzt werden. Videos als Hintergrund benoetigen FFmpeg. Die Watermark nutzt standardmaessig amrum-software.de. Die spaetere Lizenzlogik ist vorbereitet; dieser Testrechner besitzt bereits eine automatische Watermark-Lizenz.

## Lizenzhinweis

Die Software ist zur Zeit noch nicht lizenzierbar. Wenn Sie Interesse an einer Lizenz haben, nehmen Sie bitte Kontakt auf. Schreiben Sie gern dazu, wofuer die Videos benoetigt werden und wie oft im Jahr etwa Videos produziert werden. Bei weiteren Wuenschen oder Anpassungsbedarf nehmen Sie ebenfalls Kontakt auf.